Davi Domingos de Oliveira

Análise de Dados | Automação | Desenvolvimento Web
Cidade: Maceió,AL
Celular:(82) 98187-9661
E-mail: odomingosdavi@gmail.com
LinkedIn | Github | Portfolio

OBJETIVO: Estágio em Data Science e Analytics

RESUMO PROFISSIONAL:
Estudante de Ciência da Computação, com experiência em projetos de pesquisa e desenvolvimento na área. Atuando com desenvolvimento fullstack em uma plataforma de apoio a seleção de startups inteligente, baseada em algoritmos de decisão multicritério. Familiarizado com ferramentas como Python, Linux e SQL, além de conhecimentos em estatística e aprendizagem de máquina.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor C#, TOCA - UFAL| Fevereiro/2026 - Outubro/2026

- Desenvolvimento de minigames educativos em Unity e C# para o Loodus, aplicativo que ensina Libras a crianças surdas e ouvintes;
- Implementação de mecânica de arrastar e soltar, com sorteio da peça-alvo, validação de encaixe e animação de retorno do objeto;
- Correção de falhas de integração entre cenas e animações que impediam a execução dos minigames;

- Principal projeto entregue: minigame de associação por silhueta do Loodus

Desenvolvimento Web, GEDO - UFAL | Setembro/2026 - Até o momento

- Participação, como voluntário interno, no InovaSelect (Edital PIBITI 03/2026), sistema de apoio à decisão multicritério para avaliação de projetos inovadores, desenvolvido em Django;
- Estudo e aplicação de métodos de decisão multicritério (AHP e TOPSIS) e lógica fuzzy à seleção de projetos;
- Trabalho nas interfaces de coleta de avaliações e no dashboard de resultados;

- Principal projeto entregue: **** Em desenvolvimento, ciclo 2026-2027 ****

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Ciência da Computação | Universidade Federal de Alagoas
2025-2029

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens: Python, SQL, C, C#
Frameworks: Django, Flask, React
Ferramentas & Infra: Linux, Git, GitHub Actions, Docker

IDIOMAS

- Inglês: Avançado
- Espanhol: Básico

PRINCIPAIS PROJETOS

Projeto: Sistema de Gestão de Gado. Link de Acesso
Objetivo: Simplificar a gestão de fazendas, metrificando e unificando dados reais de rebanho, fluxo de caixa e cotações.
Principais Tecnologias Utilizadas: Python, Flask, PostgreSQL, Redis, Playwright
Resultados: Identificou 17 dos 235 animais engordando abaixo da meta, com os cálculos de ganho médio diário rodando em views SQL, para otimizar o processo.

Projeto: Gado-Scraper. Link de Acesso
Objetivo: Coletar diariamente o preço do boi em 33 regiões do país, que não possuem fonte oficial automatizada, e versionar o histórico.
Principais Tecnologias Utilizadas: Python, pandas, BeautifulSoup, GitHub Actions
Resultados: 171 coletas em 181 dias de operação e 5.115 registros de histórico, com custo de infraestrutura zero.

Projeto: Rastria. Link de Acesso
Objetivo: Unificar o acompanhamento de saúde e desempenho físico da PMAL, simplificando o compartilhamento de exames entre Médico-Paciente.
Principais Tecnologias Utilizadas: Python, Django, Django REST Framework, React, Tailwind
Resultados: **** Em Desenvolvimento ****

CURSOS COMPLEMENTARES

- Metodologias Ágeis, Oxetech;
- SQL e Banco de Dados, Alura;

PRÊMIOS E RECONHECIMENTOS

- Vice-campeão nacional, Hackathon SEB 2023, empresa parceira Ligga Arena / Athletico Paranaense;
- Vice-campeão regional, Hackathon SEB 2022, empresa parceira COPEL.